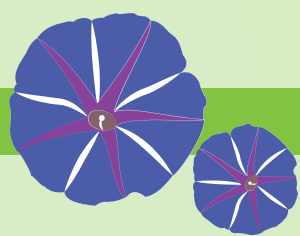
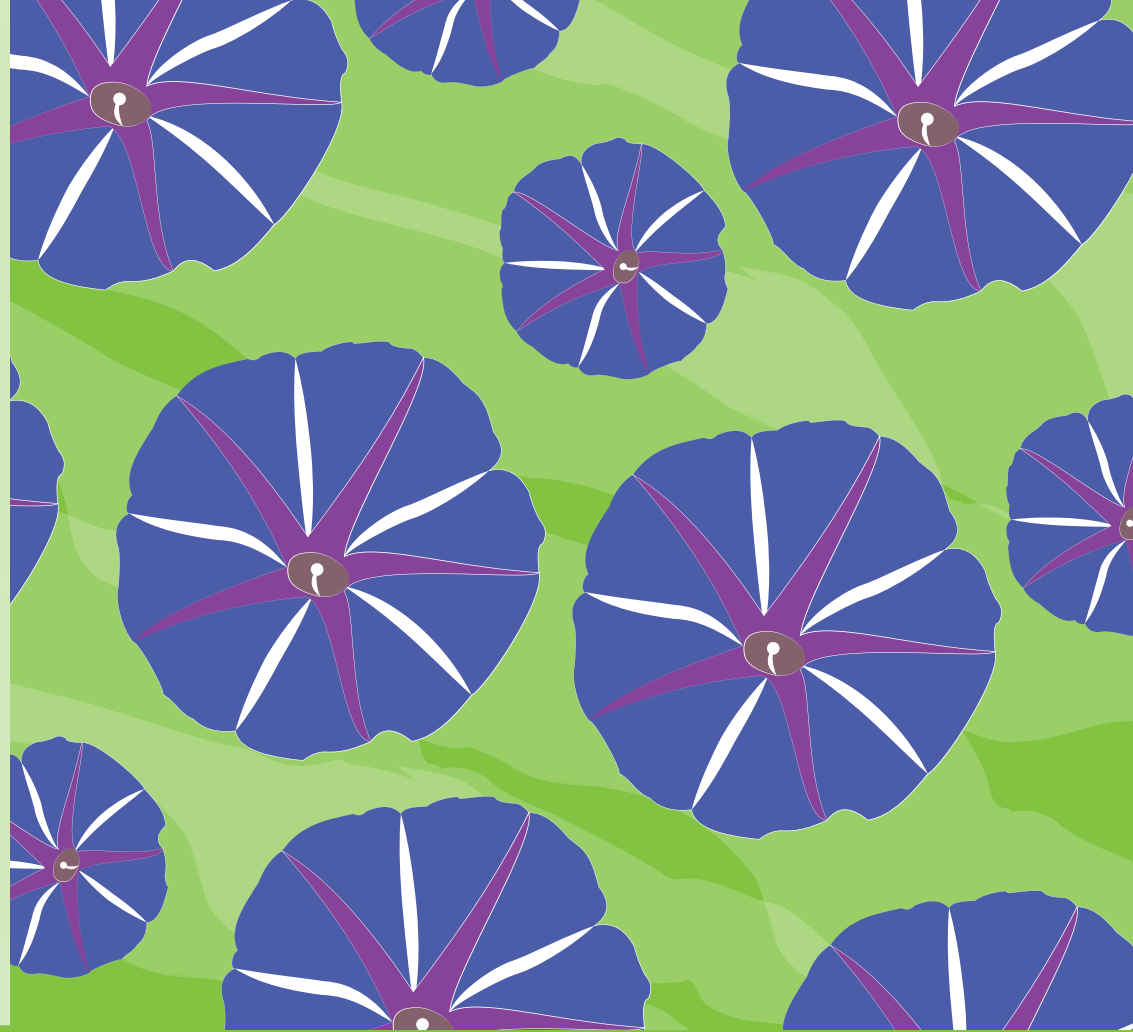


Atividades com Ambiente:

Jogo da Memória – Memória de Infestante!



Atividades com Ambiente: Jogo da Memória – Memória de Infestante!

Ao longo dos anos, foram sendo introduzidas nos Açores diferentes espécies de flora que facilmente se adaptaram ao local, provocando, atualmente, grandes ameaças ao equilíbrio dos ecossistemas. Essas espécies, designadas de infestantes ou invasoras, causam a diminuição da biodiversidade, afetam o equilíbrio ecológico e podem prejudicar a saúde pública. Impedir ou retardar a expansão de uma planta infestante é um trabalho árduo e dispendioso. A solução é a prevenção!

Instruções:

Usa o papel de rascunho para imprimires a folha dos cartões com figuras de plantas infestantes e pinta-as. Cola a folha numa caixa de cereais ou cartão e recorta os cartões pelo tracejado.

Como jogar:

1. Para começares a jogar, coloca todos os cartões com as figuras viradas para baixo, para que não sejam vistas.
2. Em cada jogada, o jogador deve escolher dois cartões e virá-los. Se as figuras formarem um par, são removidas do jogo. Senão, são viradas novamente para baixo.
3. Ganha o jogador que conseguir formar mais pares de cartões.

Usa a tua memória para encontrares todos os pares de plantas infestantes!

Através deste jogo, vais aprender a identificar plantas infestantes. Assim poderás ajudar a evitar a sua propagação!

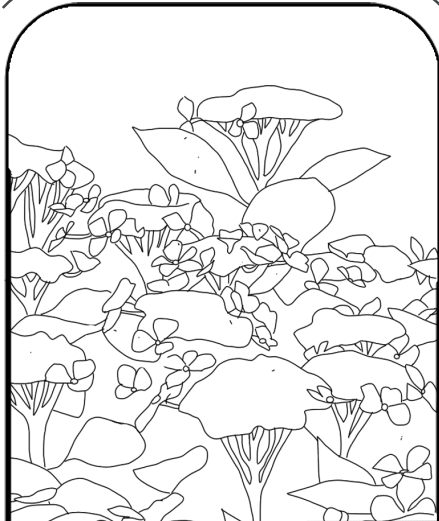
Vais necessitar de:

- Impressora
- Papel de rascunho
- Caixa de cereais ou cartão
- Lápis ou canetas de colorir
- Cola
- Tesoura





Hortênsia



Hortênsia



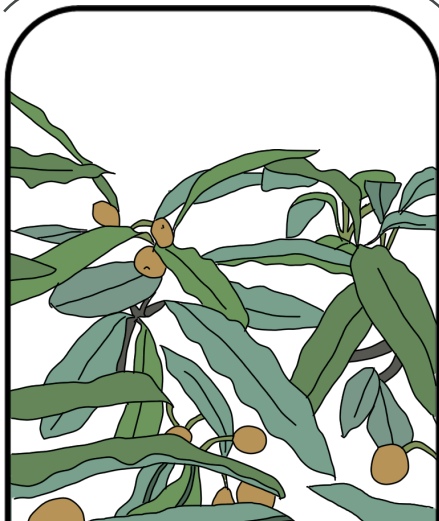
Canas



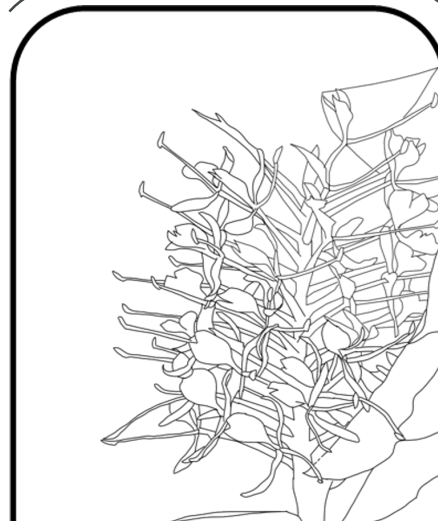
Canas



Incenso



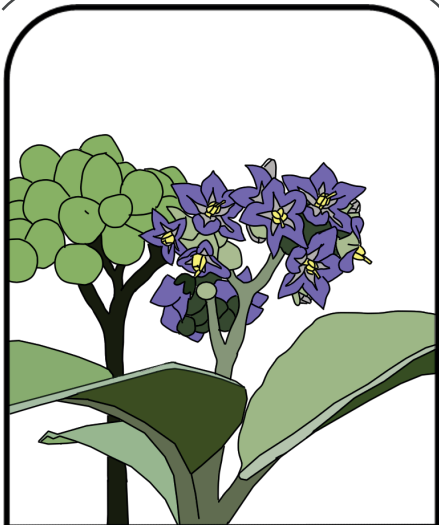
Incenso



Roca-de-velha



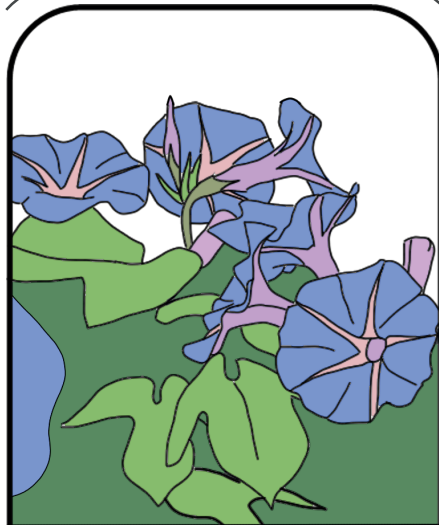
Roca-de-velha



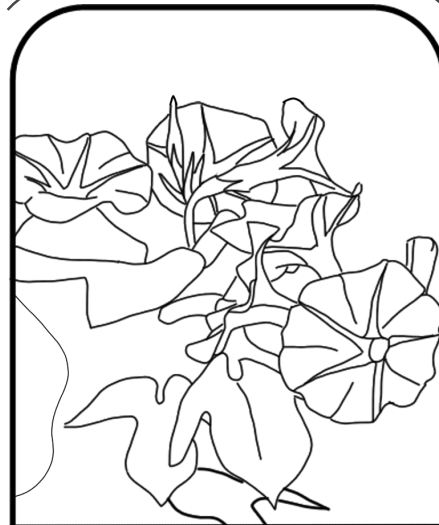
Fona-de-porca



Fona-de-porca



Campainhas



Campainhas



Tintureira



Tintureira



Chorão



Chorão